

RETO ASCENTIC 2019

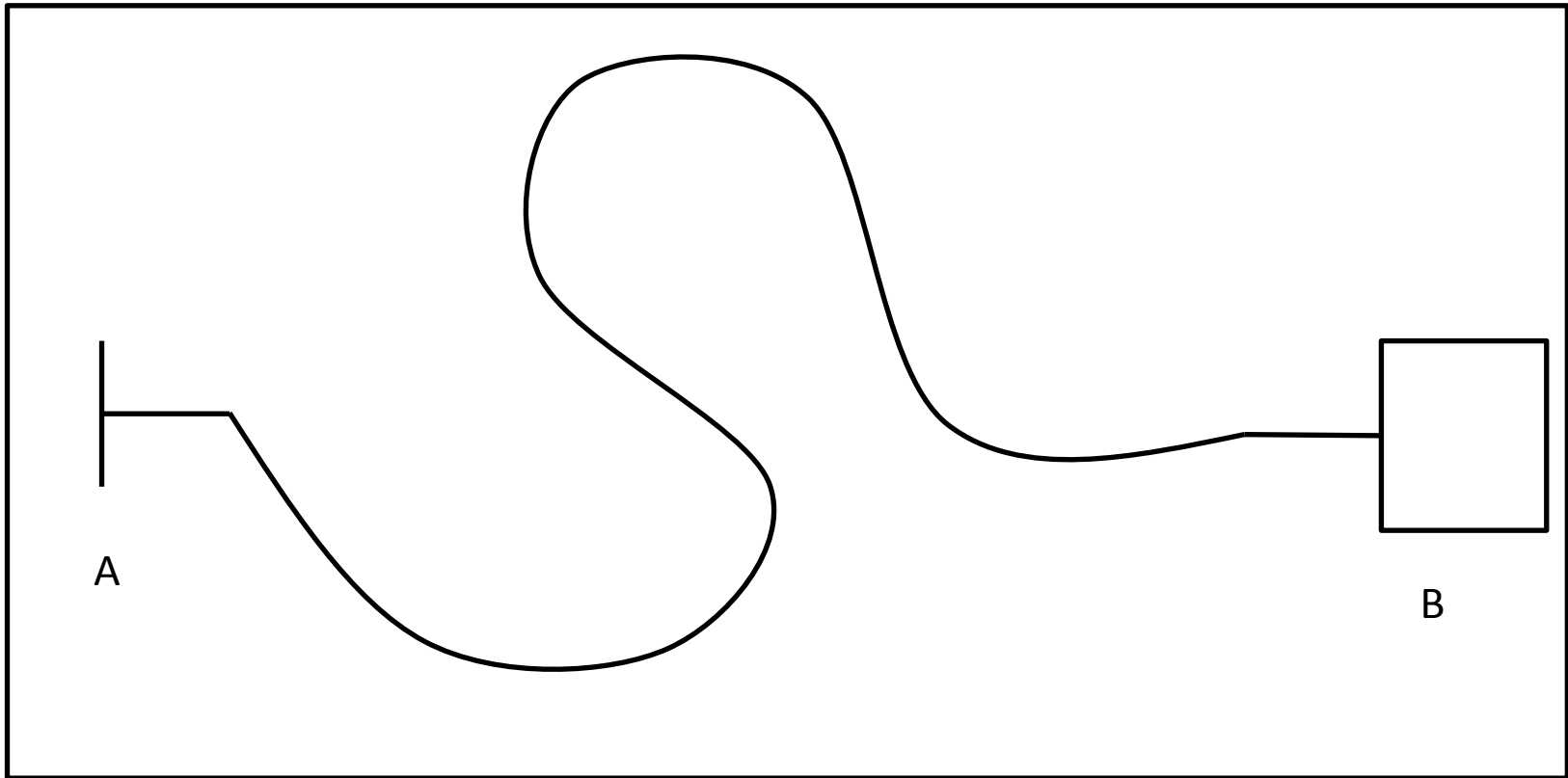
ASCENTICBOT



DEFINICIÓN DE LOS RETOS

RETO I: "TRAIGA MI MALETA".

ASCENTICBOT saldrá del punto A siguiendo la línea negra hasta llegar al punto B. En ese punto se parará y se entregará una maleta que tendrá que devolverla al punto A



RETO I: “TRAIGA MI MALETA”.

NORMATIVA DEL RETO I.

- El Robot permanecerá parado en el punto A hasta el momento en el que reciba la orden por voz de “EMPEZAR”. En ese momento empezará a contar el tiempo y el robot seguirá la línea negra hasta llegar al punto B. En dicho punto se parará a 15-20 cm de un objeto.
- Cuando el robot pare deberá decir (gracias a la APP) “DEPOSITE SU MALETA”. En ese momento un miembro del equipo dejará la maleta en el portamaletas de ASCENTICBOT y este girará 180º para iniciar el camino de vuelta hacia el punto A.
- El robot seguirá la línea negra hasta llegar al punto A, momento en el cual se parará el cronómetro del reto.
- Durante el camino de ida (de A a B) el Robot llevará el LED VERDE y en el de vuelta (de B a A) llevará el DEL ROJO.

PUNTUACIONES:

- Ir del punto A al B: 5 Puntos.
 - Detenerse a 15-20 cm del objeto en el punto B: 5 Puntos.
 - Pedir la maleta: 5 Puntos.
 - Volver del punto A al B: 5 Puntos.
 - Leds encendidos con colores correctos: 5 Puntos.
 - Realizar el Reto completo: 25 Puntos. (Máxima puntuación en este Reto)
 - Realizar el Reto en el menor tiempo posible. (En caso de empate el tiempo decide).
- *El Robot deberá seguir en todo momento el recorrido, si perdiera la línea y continuara con ella más adelante sería nulo y contaría hasta la puntuación anterior.

RETO II: “DISCULPE LAS MOLESTIAS”.

NORMATIVA DEL RETO II.

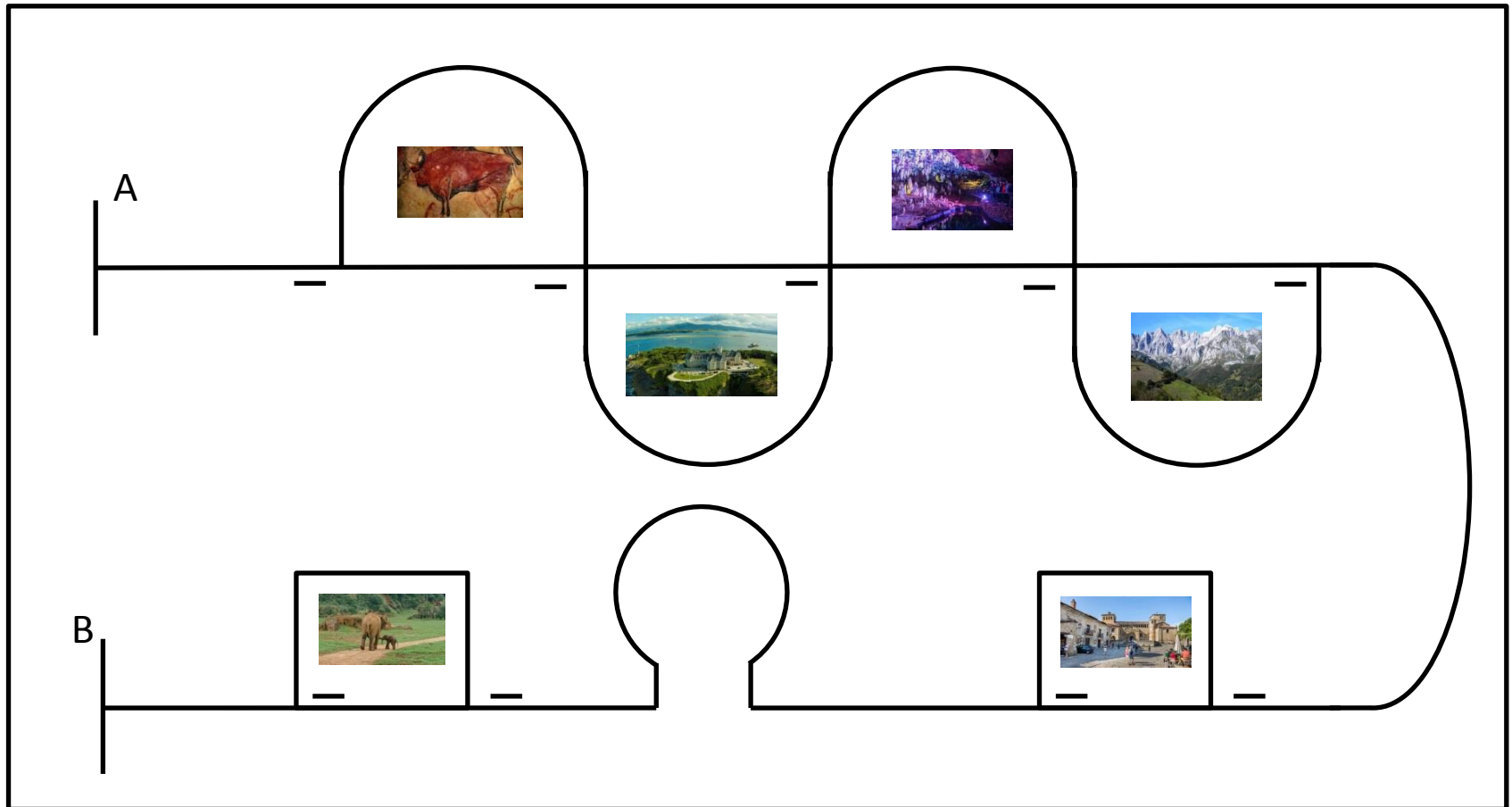
- El Robot permanecerá parado en el punto A hasta el momento en el que reciba la orden por voz de “EMPEZAR”. En ese momento empezará a contar el tiempo y el robot seguirá la línea negra hasta llegar al punto B.
- Durante el camino el ASCENTICBOT tendrá dos obstáculos que deberá esquivar y volver al recorrido de la línea negra inmediatamente después.
- Cada vez que el Robot sortee un obstáculo deberá decir (gracias a la APP) “DISCULPE” y continuar su recorrido.
- Durante todo el recorrido el Robot deberá tener el LED de color VERDE encendido, salvo cuando esté esquivando los obstáculos que cambiará a ROJO.

PUNTUACIONES:

- Completar la Zona 1: 5 Puntos.
 - Completar la Zona 2: 5 Puntos.
 - Completar la Zona 3: 5 Puntos.
 - Completar la Zona 4: 5 Puntos.
 - Leds encendidos con colores correctos: 5 Puntos.
 - Realizar el Reto completo: 25 Puntos. (Máxima puntuación en este Reto)
 - Realizar el Reto en el menor tiempo posible. (En caso de empate el tiempo decide).
- *El Robot deberá seguir en todo momento el recorrido, si perdiera la línea y continuara con ella más adelante sería nulo y contaría hasta la puntuación anterior.

RETO III: "GUÍA TURÍSTICO".

ASCENTICBOT será un guía turístico por Cantabria realizando un recorrido del punto A siguiendo la línea negra hasta llegar a el punto B. Tomará el camino más corto, para ello el robot deberá seguir recto cada vez que exista un cruce.



RETO III: “GUIA TURÍSTICO”.

NORMATIVA DEL RETO III

- .- El Robot permanecerá parado en el punto A hasta el momento en el que reciba la orden por voz de “EMPEZAR”. En ese momento empezará a contar el tiempo y el robot seguirá la línea negra hasta llegar al punto B.
- .- En todos los cruces una marca en el lado derecho indicará el camino a seguir (hacia adelante).
- .- Inmediatamente después de superar la marca, el Robot indicará por voz (gracias a la APP) los lugares que van quedando a derecha e izquierda de su recorrido en este orden:
 - .- Primer lugar: “Picos de Europa”.
 - .- Segundo lugar: “Cuevas del Soplao”.
 - .- Tercer lugar: “Santillana del Mar”.
 - .- Cuarto lugar: “Cuevas de Altamira”.
 - .- Quinto lugar: “Palacio de la Magdalena”.
 - .- Sexto lugar: “Parque de Cabárceno”.

*Las marcas 5, 7 y 9 sólo marcan camino, no lugares.

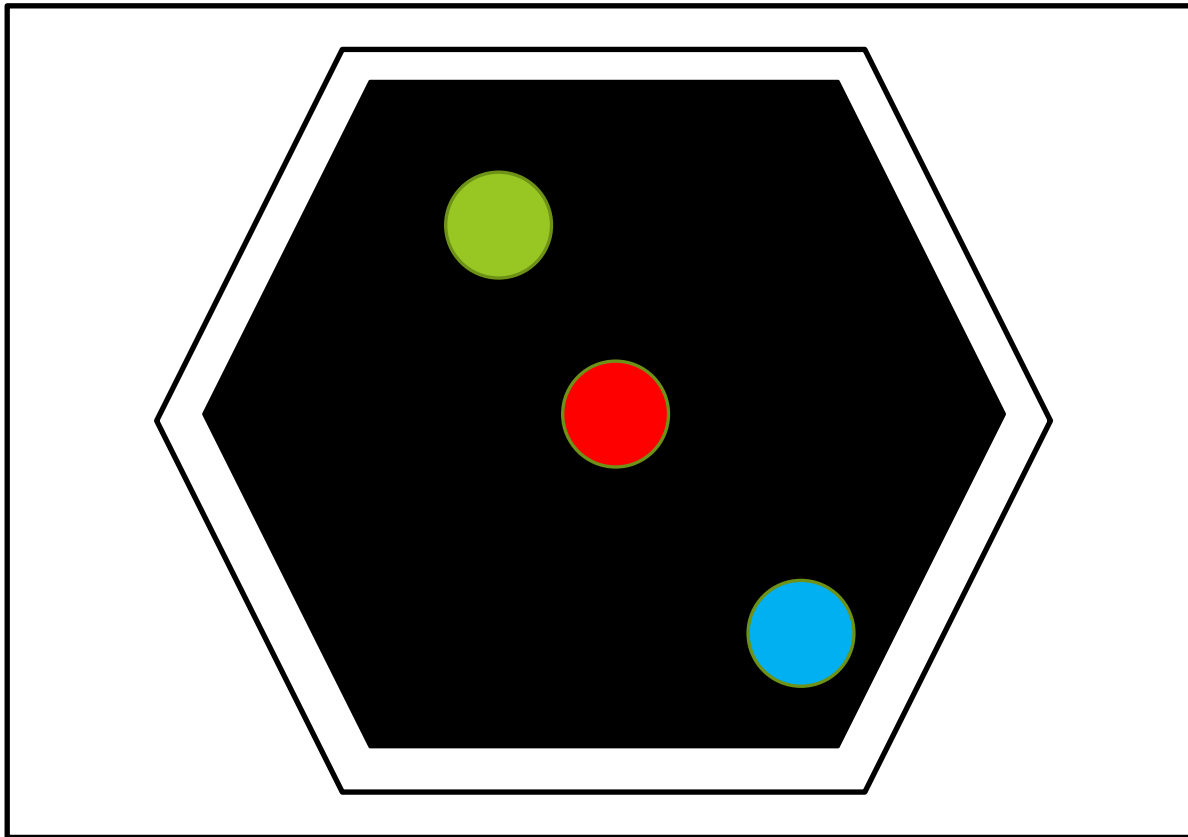
RETO III: “GUIA TURÍSTICO”.

PUNTUACIONES:

- Superar el primer lugar: “Picos de Europa” : 5 Puntos.
 - Superar el segundo lugar: “Cuevas del Soplao” : 5 Puntos.
 - Superar el tercer lugar: “Santillana del Mar” : 5 Puntos.
 - Superar el cuarto lugar: “Cuevas de Altamira” : 5 Puntos.
 - Superar el quinto lugar: “Palacio de la Magdalena” : 5 Puntos.
 - Superar el sexto lugar: “Parque de Cabárceno” : 5 Puntos.
 - Realizar el Reto completo: 30 Puntos. (Máxima puntuación en este Reto)
 - Realizar el Reto en el menor tiempo posible. (En caso de empate el tiempo decide).
- *El Robot deberá seguir en todo momento el recorrido, si perdiera la línea y continuara con ella más adelante sería nulo y contaría hasta la puntuación anterior.

RETO IV: “LIMPIEZA DE HABITACIÓN”.

En este Reto ASCENTICBOT deberá dejar limpia y ordenada la habitación. Para ello tiene que sacar al exterior del hexágono negro los tres objetos que están en él sin salirse.



RETO IV: “LIMPIEZA DE HABITACIÓN”.

NORMATIVA DEL RETO IV.

- El Robot permanecerá parado dentro del circuito hasta el momento en el que reciba la orden por voz de “EMPEZAR”. En ese momento empezará a contar el tiempo y el robot comenzará a buscar y expulsar los objetos.
- El Robot arrastrará los objetos hasta el borde exterior del circuito y volverá a su interior.
- El Robot NO PODRÁ SALIR DEL CIRCUITO en ningún momento.
- Cuando el Robot está buscando deberá tener el LED de color AZUL encendido en el momento que detecte un objeto el LED cambiará ROJO hasta que lo expulse momento en el que volverá a ser VERDE.
- El tiempo máximo para este Reto es de 2 min.

PUNTUACIONES:

- Expulsar un objeto: 5 Puntos.
 - Expulsar un segundo objeto: 5 Puntos.
 - Expulsar el tercer objeto: 5 Puntos.
 - Leds encendidos con colores correctos: 5 Puntos.
 - Realizar el Reto completo: 20 Puntos. (Máxima puntuación en este Reto)
 - Realizar el Reto en el menor tiempo posible. (En caso de empate el tiempo decide).
- *El Robot deberá estar dentro del circuito en todo momento, si se saliera contaría hasta la puntuación anterior.