

JORNADA PRESENCIAL

- 27** 09:00 Recepción de participantes
y entrega de materiales
- 05** 09:15 Acto de inauguración
- 21** 09:30 Comienzo actividades
- 12:00 Inicio de las pruebas
- 13:45 Entrega de premios
- 14:00 Clausura de la jornada

CONCURSO ONLINE

- 18** Inscripción hasta el 30 de abril
- 06** Entrega de proyectos hasta el 18
Junio
- 21** Entrega de premios*: entre el 28
y 30 Junio
- *(Pendiente confirmación)

ORGANIZADORES Y COLABORADORES



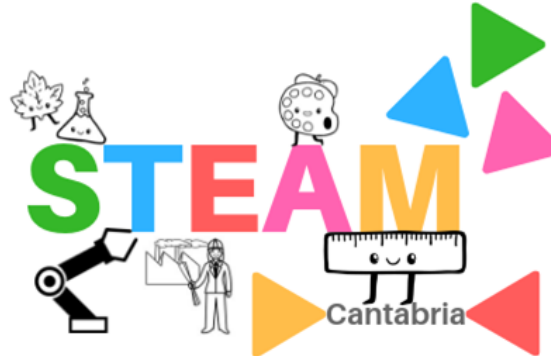
ascentic



I.E.S. VALENTÍN TURIÉNZO
COLINDRES, CANTABRIA



MINISTERIO
DE EDUCACIÓN
Y FORMACIÓN PROFESIONAL



PROYECTO STEAMCANTABRIA

Impulso
a las vocaciones
Científicas, Tecnológicas
y Matemáticas de la
mano de la
Ingeniería y el Arte.

www.cantabrobots.es

GOBIERNO
de
CANTABRIA
CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN
Y FORMACIÓN PROFESIONAL

Dirección General de Innovación e Inspección Educativa



Proyecto financiado por:



UNIÓN EUROPEA
Fondo Social Europeo
El FSE invierte en tu futuro

www.educantabria.es

asesoria.steam@educantabria.es

La Consejería de Educación y Formación Profesional del Gobierno de Cantabria, el IES Valentín Turienzo, la Asociación de Profesores de Tecnología de Cantabria (APTCantabria) y la Asociación Cántabra de Empresas de Nuevas Tecnologías de la Información y las Comunicaciones (ASCENTIC) organizan **CantabRobots 2021 "Expedición a Marte"** que se muestra como un elemento educativo, motivador y divulgativo de la ciencia y la tecnología.

Se pretende despertar el interés por las materias **STEAM** (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas) en el alumnado de Primaria, ESO y Bachillerato de Cantabria y para ello, esta nueva edición tendrá un formato mixto; por un lado, compartiendo una jornada presencial en la que se pondrán a prueba sus conocimientos sobre estructuras y mecanismos, electricidad y energía, electrónica y robótica, comunicaciones, programación,... y por otro lado, con un concurso online en el que se deberá diseñar en 2D/3D unos personajes y crear un videojuego. En ambas pruebas quedarán reflejadas habilidades tan importantes como el "saber hacer", el "trabajo en equipo" y la "resolución de problemas".



CantabRobots 2021 tendrá un formato mixto, presencial y online.

La jornada presencial **"EXPLORACIÓN EN MARTE"** se celebrará en el **IES Valentín Turienzo** de Colindres el día 27 de Mayo de 09:00 a 14:30 h. Categorías: ESO/Bachillerato.



El concurso online **"VIAJE A MARTE"** tendrá **dos modalidades**; una de ellas será el **diseño** de personajes y objetos en **2D y 3D** con la herramienta de diseño gráfico **BLENDER** y otra la **creación de un videojuego** con **SCRATCH**. Categorías de primaria y ESO.



GOBIERNO
de
CANTABRIA

CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN
Y FORMACIÓN PROFESIONAL

Esta iniciativa persigue dar una visión positiva de la ciencia y la tecnología entre el alumnado y contribuir a los **Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) 2030**, especialmente a los puntos 4.- *Educación de calidad*, 5.- *Igualdad de género*, 8.- *Trabajo decente y crecimiento económico* y 10.- *Reducción de las desigualdades*.



Inscripciones:

Hasta el 26 de abril 2021 para la jornada presencial.

Hasta el 30 de abril 2021 para el concurso online.

Rellenar el siguiente formulario:

<https://forms.office.com/r/AAys7KHgZ0>

