

# INICIACIÓN A LA PROGRAMACIÓN SISTEMA DE PROPULSIÓN LIMPIAMARES



GOBIERNO

DE ESPAÑA

MINISTERIO

**DE EDUCACIÓN** 

Y FORMACIÓN PROFESIONAL

UNIÓN EUROPEA Fondo Social Europeo











### CONEXIONADO MOTORES LIMPIAMARES

**CONEXIONADO DE MOTORES** 





FORMACIÓN PROFESIONAL Dirección General de Innovación e Inspección Educativa





MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL



### PROGRAMACIÓN PROPULSIÓN LIMPIAMARES

En **ArduinoBlocks** tiene un menú de bloques específicos para programar el sistema de propulsión de nuestro LIMPIAMARES.

Motor DERECHO (B+, B-): D2 (Control velocidad con PWM) y D4 (Control dirección (Adelante ON, Atrás OFF))

Motor DC I Pin D1 ON Pin D3 ON ON ON Pin D3 MONO

Motor IZQUIERDO (A+, A-): D1 (Control velocidad con PWM) y D3 (Control dirección (Adelante ON, Atrás OFF))



d	Arduino Blocks	Buscar proyectos Proyectos -	
	🗄 Bloques 👻 😆 Inform	nación @Archivos C Triver MOTORES L293	
	Lógica Control Matemáticas	Servo 🎽 Pin D0 - Grados d Ángulo 0* Retardo (ms) d 100	
	Texto Variables Listas	Serve-Oscilador Pin DO - Ampitud - 1	
	Funciones ESP	Serve-Oscilador Pin D0 - Actualizar -	
	Tiempo Puerto serie	Servo - I2C (PCA9685) 🤰 0x40 • Pin 0 • Grados 🖬 Ángulo 0•	
	Bluetooth Sensores Actuadores	Paso a paso 🍒 # 1 Pasos/vuella 1 2048 Pin-1 D0 Pin-2 D1 Pin-3 D2 Pin-4 D3 Pin-4 D3	
	Motor Pantalla LCD Pantalla OI ED	Paso a paso 🔹 # 12 Velocidad (rpm) 10	Å
	Memoria Reloj RTC	Paso a paso 🖌 # 12 Pasos 👔	Store
	Tarjeta SD MQTT (IoT)	Motor DC Pin D2 ON Pin D3 ON Pin-PWM D1 255   L299N Iniciar Core EN-A D1 IN1 D2 IN2 D3 IN3 D4 D4<	
	Blynk (IoT) NeoPixel RFID	L298N Mover Motor Area Adelante Velocidad 255	
	LedMatrix 8x8 MP3 Domótica	LM298P Iniciar EN-A D1 + DIR-A D2 • EN-B D3 • DIR-B D4 •	
	Domotica	LM298P Mover	V
		ascentic/	ASOCIACIÓN de PROFESORES de TECNOLOGÍA









1023



## PROGRAMACIÓN PROPULSIÓN LIMPIAMARES

#### 1.- Control del sentido de giro de motores

Rucle

Motor DC

Vamos a comprobar el sentido de giro de los motores del ROBOT LIMPIAMARES. Primero vamos a comprobar el motor del lado derecho, para ello carga el siguiente programa y verifica que su giro es hacia adelante.

ON Pin D3 ON Pin-PWM D1

Comprueba que el motor del lado derecho gire hacia adelante. En caso contrario, cambia la polaridad del motor.

Pin D1

ACTIVIDAD: 1.- Cambia el ON del pin D3 por un OFF y comprueba el resultado.

2.- Realiza las mismas comprobaciones con el motor del lado izquierdo.







CC BY-NC-SA

CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL Dirección General de Innovación e Inspección Educativa







### PROGRAMACIÓN PROPULSIÓN LIMPIAMARES

#### 2.- Rutina de movimientos básicos

Con el siguiente programa vamos a realizar un ciclo para que LIMPIAMARES avance durante 1 segundo, retroceda durante otro segundo y se quede parado otro segundo más.

**ACTIVIDAD:** Cambia los tiempos de espera e introduce una parada entre la marcha adelante y la marcha atrás.











### PROGRAMACIÓN PROPULSIÓN LIMPIAMARES

#### 3.- Giros

CC BY-NC-SA

En el apartado 2.- Sistema de propulsión del ROBOT LIMPIAMARES se muestran las distintas opciones de movimientos que se pueden lograr.

En el siguiente ejemplo vamos a programar LIMPIAMARES para que realice un giro lento a izquierdas.











### PROGRAMACIÓN PROPULSIÓN LIMPIAMARES

#### **4.-** Funciones

Con **ArduinoBlocks** podemos agrupar bloques de código creando funciones. Esto es muy útil cuando queremos dividir un programa en bloques funcionales o cuando se repiten varias veces las mismas partes de código. En el siguiente ejemplo vamos a crear dos funciones que serán las de ADELANTE LENTO y GIRO DERECHA LENTO











## PROGRAMACIÓN PROPULSIÓN LIMPIAMARES

#### 4.1.- Funciones

Una vez definidas las funciones continuamos con el código del programa introduciendo en cada función los bloques que la formarán. Ver el siguiente ejemplo:









4

Esperar

Esperar

Esperar por siempre (fin)

ADELANTE LENTO

1200

850

GIRO DERECHA LENTO

milisegundos

milisea

repetir

hacer



### PROGRAMACIÓN PROPULSIÓN LIMPIAMARES

#### 5.- Prácticas de trayectorias

CC BY-NC-SA

Para avanzar en control y manejo del ROBOT LIMPIAMARES vamos a hacer un programa que realice una trayectoria describiendo un cuadrado. El programa es muy sencillo y utilizando las funciones del apartado anterior quedaría de la siguiente manera:

Habrá que ajustar el tiempo de las esperas ya esos tiempos dependen de muchos factores como el propio motor, las ruedas y el rozamiento, el tipo de alimentación de energía y el nivel, el PWM que usemos,...

**ACTIVIDAD: 1.-** Haz que tu LIMPIAMARES realice la trayectoria de un cuadrado de 1 m de lado.

2.- Haz que realice la trayectoria de un rectángulo de 0,5 m x 1 m.

3.- ¿Podrías realizar un triángulo equilátero?



